

GRAFICA VECTORIALA CU *CORELDRAW* **(LUCRARE PRACTICA DE INITIERE)**

INTRODUCERE

CorelDRAW este un program de grafica vectoriala. Posibilitatile oferite sunt extrem de complexe, in aceasta lectie introductiva fiind prezentate doar cateva din notiunile de baza - cam atat cat este nevoie sa va faceti o idee generala si sa va trezim interesul.

Am optat pentru versiunea 6, deoarece este o versiune de referinta si o credem potrivita pentru facilitatile de baza pe care le veti invata in aceasta lectie.

Pentru ca sa gasiti mai usor comenzile si optiunile la care vom face trimitere, nu le vom traduce pe toate, ci vom prefera utilizarea termenilor originali in limba engleza.

LANSAREA *CorelDRAW*

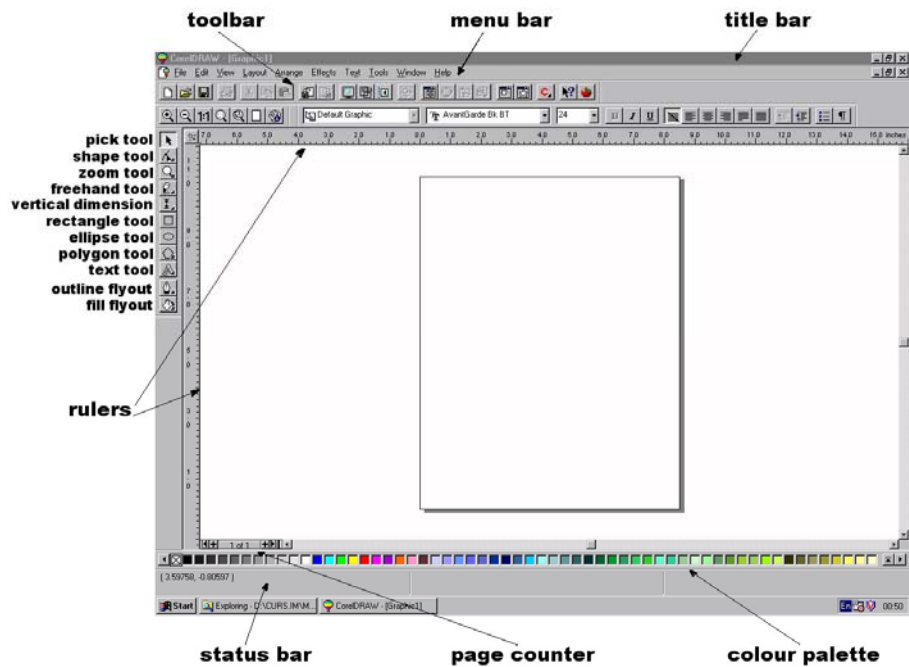
Start → Programs → Corel Graphics → CorelDRAW 6

ECRANUL *CorelDRAW*

In aceasta lectie introductiva vom presupune ca sunteti deja familiarizati cu Windows, cu ferestre si meniuri, cu alegerea unei optiuni din meniu, ca si cu notiunile de butoane si unelte (*tools*).

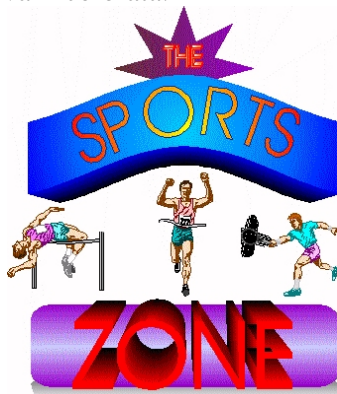
Pentru a sti ce "face" un buton, pozitionati mouse-ul pe el si asteptati cateva momente - apare o "casuta" text cu explicatia necesara.

Ecranul *CorelDRAW*-ului arata ca in figura urmatoare – incercati sa identificati toate elementele specificate in figura pentru ca vom face referire la ele pe parcursul acestei lectii.



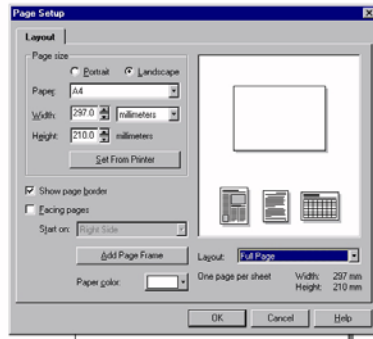
CREAREA UNEI SIGLE

In aceasta lectie veti crea forme, veti adauga umbre, veti invata sa introduceti text si sa-i adaugati diverse efecte, veti invata sa importati figuri gata create. Pe scurt, veti crea o sigla ca cea de mai jos, doar ca va fi mult mai frumoasa pentru ca va fi colorata.



SETATI PAGINA

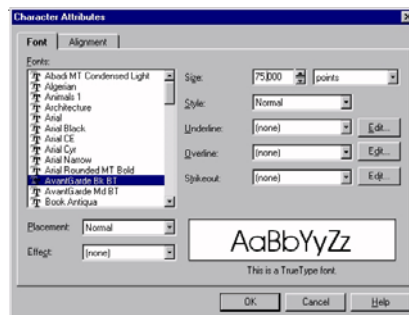
1. Click Layout, Page Setup
2. Aveti grija sa aveti urmatoarele setari:
 - *Size*: A4, Landscape
 - *Layout*: Full Page



3. Click OK pentru a salva aceste setari

SETATI ATRIBUTELE PENTRU TEXT

1. Click Text, Character
2. Asigurati-va ca este aleasa optiunea *Artistic text*
3. Click OK
4. Din urmatoarea fereastră, alegeti font-ul *AvantGarde Bk Bt*
5. In campul *Size* alegeti 75 points



6. Click OK

IMBUNATATITI CALITATEA LA UMLEREA DE TIP *FOUNTAIN*

1. Click Tools, Options
2. Click pe butonul Display
3. In campul *Preview Fountain Steps* - introduceti 80
4. Click OK

SALVATI CEEA CE ATI LUCRAT

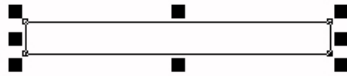
1. Click File, Save As
2. In campul *File name* - tastati numele pe care-l doriti. In campul *Save as type* - lasati optiunea implicita - *CorelDRAW! File (*.cdr)*
3. Click Save

De acum incolo (in aceasta sesiune de lucru), puteti salva ceea ce lucrati in mod periodic, apasand butonul Save (fisierul ce contine desenul se va reinnoi de la fiecare salvare).

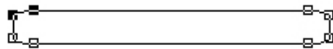
CREATI UN PATRAT CU COLTURI ROTUNJITE

1. Click Rectangle tool si desenati un patrat
2. Click Pick tool - patratul este selectat automat
3. Click pe unul dintre colturile patratului si trageți de el ("drag") pana cand dimensiunile ajung la aprox. 110×35 mm (linia de stare ce apare in partea de jos a ecranului - sub paleta de culori- va da informatii despre obiectul selectat).

Ar trebui sa aveti un dreptunghi ca cel de mai jos:

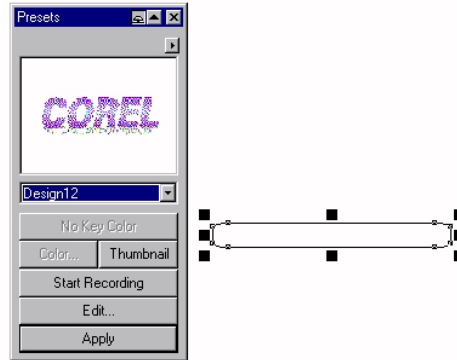


4. Cu dreptunghiul selectat, click Shape tool (cursorul trebuie sa se schimbe, aprox. ◀)
5. Click pe nodul din stanga sus si trageți puțin spre dreapta. Colturile dreptunghiului devin curbe, asa ca in figura:



ADAUGATI EFECTE SPECIALE

1. Cu dreptunghiul selectat, click Tools, Presets



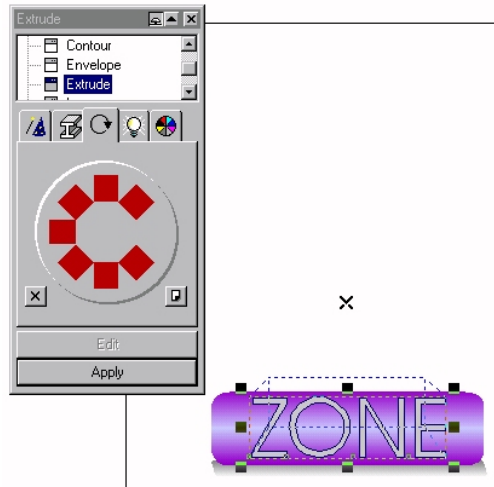
2. Alegeti *Design12* din lista
3. Click Apply

ADAUGATI TEXT IN DREPTUNGHI

1. Click Text tool, plasati cursorul oriunde pe pagina si tastati "ZONE"
2. Click Pick tool (textul este selectat automat)
3. Click Text, Character
4. Tastati 95 (points) in campul *Size*
5. Click OK
6. Plasati textul in centrul dreptunghiului
7. Click cu butonul stang al mouse-ului pe culoarea alba (din *color palette*) pentru a aplica o culoare de umplere ("fill")
8. Click cu butonul drept al mouse-ului pe culoarea neagra (din *color palette*) pentru a aplica o culoare de contur ("outline")

DATI VOLUM SI CULOARE TEXTULUI

1. Click Effects, Extrude
2. Click pe butonul "X" ce apare sub text (este punctul in care se intalnesc liniile de perspectiva 3D)



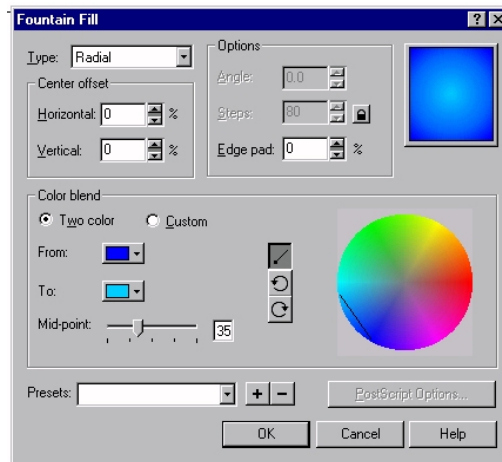
3. Mutati punctul de perspectiva incet, deasupra textului (voi alegeți efectul dorit)
4. Click Apply
5. Click pe butonul *Color* in Effects→Extrude
6. Validati optiunea *Shade*
7. *From*→alegeti culoarea rosie
8. *To*→alegeti culoarea neagra
9. Click Apply
10. Cu textul selectat, utilizand butonul drept al mouse-ului, click pe "X" din paleta de culori (pentru a nu avea contur)

CREATI PARTEA DE SUS A SIGLEI

1. Desenati un dreptunghi, utilizand Rectangle tool
2. Click Pick tool (dreptunghiul este selectat automat)
3. Redimensionati dreptunghiul la aprox. 110×25 mm
4. Click Effects, Envelope
5. Click *Add New*
6. Tineti apasata tasta SHIFT si faceti click pe nodurile din mijloc ale laturilor de sus si de jos ale dreptunghiului
7. Trageti nodurile putin in sus (alegeti efectul pe care-l doriti)
8. Click Apply

UMPLETI OBIECTUL CREAT

1. Click Pick tool (selectarea este automata)
2. Click Fill tool → Fountain Fill icon (prima pictograma din randul al 2-lea)
3. Alegeti *Radial* din lista *Type*



4. *From*→alegeti un albastru marin
5. *To*→alegeti un albastru mai deschis (eventual un turcoaz)
6. Pozitionati cursorul *Mid-point* la valoarea 35
7. Click OK
8. Specificati *No outline* pentru obiectul creat (eventual cu Outline tool, sau utilizand metoda deja exersata)

DATI VOLUM OBIECTULUI

1. Click Effects, Extrude
2. Click Depth tab
3. Mutati incet punctul de perspectiva sub obiect, la mijlocul acestuia
4. Click Apply

ADAUGATI TEXT

1. Click Text tool, plasati cursorul oriunde pe pagina si tastati "SPORTS"

2. Click Pick tool
3. Click Text, Character
4. In campul *Size* - alegeti 70 points
5. Click OK
6. Aplicati o umplere de tip *fountain fill* → *radial*, de la rosu la galben
7. Aplicati un contur albastru textului

MAPATI TEXTUL PE O CURBA

1. Mariti textul si obiectul pe care urmeaza sa-l aplicati
2. Click Freehand tool
3. Desenati o linie care sa urmareasca marginea de jos a obiectului pe care urmeaza sa mapati textul
4. Selectati linia si faceti click pe "X" din color palette atat cu butonul stang, cat si cu cel drept (nu exista umplere si nici contur - linia va fi invizibila)
5. Tineti apasata tasta SHIFT si selectati textul (trebuie sa aveti selectat atat textul, cat si linia de mapare)
6. Click text, Fit Text To Path
7. Acceptati setarea implicita pentru prima lista, apoi alegeti optiunile de centare din a doua si a treia lista (ca in figura)



8. Click Apply
9. Tineti apasata tasta CTRL si selectati textul, apoi pozitionati-l in centrul obiectului

CREATI STEAUA

1. Click Polygon tool cu butonul drept al mouse-ului → Properties
2. In casuta *Tool Properties* - click Polygon tool din lista *Tools*
3. Tastati 8 in campul *Number of points*
4. Alegeti optiunea *Polygon As Star*
5. Click Fill tab → Fountain Fill
6. Aplicati o umplere de la purpuriu inchis la purpuriu deschis
7. Click Ok
8. Click Polygon tool si desenati steaua
9. Click Pick tool (poligonul este selectat automat)
10. Redimensionati steaua la aprox. 50×40 mmm
11. Aplicati "*no outline*" obiectului creat (steaua)
12. Pozitionati steaua sus, in centrul siglei
13. Click Arrange, Order, To Back (o asezati in spate)

ADAUGATI TEXT

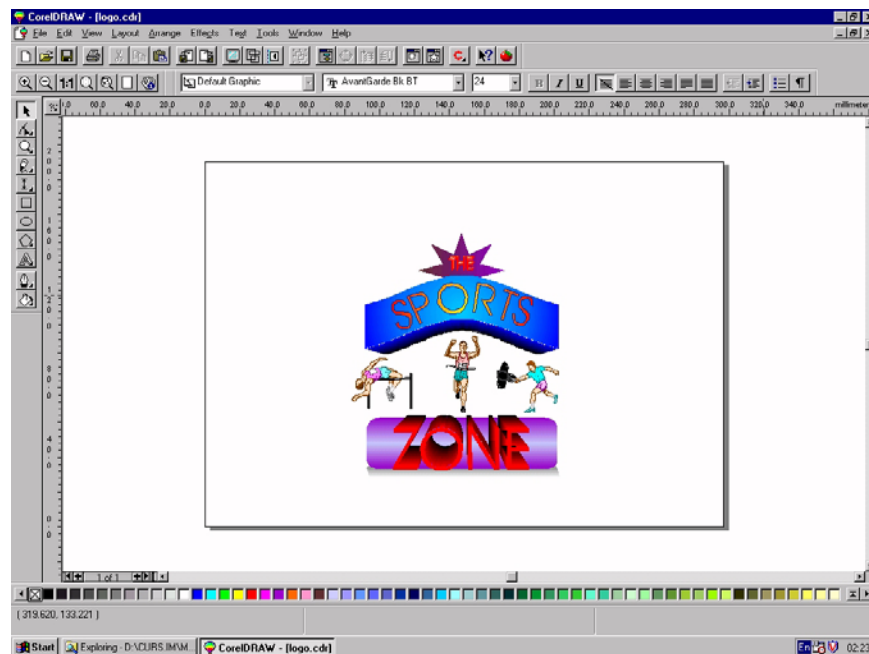
1. Click Text tool, plasati cursorul oriunde si tastati "THE"
2. Click Pick tool
3. Click Text, Character
4. In campul *Size* - 27 points
5. Click OK
6. Click Tools, Presets
7. Selectati *Metallic Orange* din lista
8. Click Apply
9. Asezati textul in centrul stelei

ADAUGATI FIGURILE

1. Click Edit, Insert New Object - alegeti *Microsoft ClipArt Gallery* din lista
2. Alegeti figurile pe care le doriti
3. Redimensionati figurile astfel incat sa se aseze frumos in sigla pe care ati creat-o

AJUSTARILE FINALE

Imaginea de pe ecranul vostru ar trebui sa arate cam asa:



1. Selectati intreaga sigla (cu Pick tool) si click Group button - sigla formeaza acum un obiect
2. Pozitionati sigla in centrul paginii (ca in figura)

IN ACEASTA LECTIE ATI INVATAT

- sa specificati setarea paginii si a textului
- sa desenati un dreptunghi cu colturile rotunjite
- sa redimensionati forme geometrice
- sa desenati poligoane cu mai multe laturi
- sa introduceti text
- sa adaugati efecte de volum textului si dreptunghiului
- sa definiti optiunile de umplere si de contur
- sa mapati textul pe o curba
- sa inserati obiecte din Clipart